

Carnet de camp  
éclaireur  
2020 - 2021



Created by Paint S

Oye Oye, du bateau,

Bienvenue à vous, équipage de flibustier.ère.s borgnes de l'âge d'or de la piraterie. Vous allez être transporté.e.s en 1650 au milieu des océans dans une guerre sans merci à la conquête des mers et des ressources mondiales.

Durant ce camp, par patrouille, vous choisirez une famille pirate de légende avec laquelle vous devrez évoluer dans le monde entier à la découverte des trésors et des folichonneries de la vie de pirate. Vous aurez l'occasion à travers ce camp de voyager à travers le monde et de découvrir des cultures de divers horizons notamment sur le plan culinaire, musical, social, ... À l'aide de votre bateau, vous naviguerez, en équipage, pour affronter les différents périple que ce camp vous réserve. Et oui, votre parcours ne sera pas tranquille. D'anciens pirates, maintenant repentis en corsaires, vous ont concocté bien des surprises pour agrémenter votre parcours d'embûches plus farfelues les unes que les autres. A vous, pirates novices, de les surmonter avec collectivement et audace pour faire face à votre destin.

A noter que le roi des pirates a convoqué son conseil composé de quatre anciens marins chevronnés et de leurs cuistos vénérés. Ceux-ci vous observeront lors de votre périple à travers le monde. A l'issue de chaque journée à naviguer sur les eaux mouvementées de Thuin, nous nous réunirons pour octroyer des récompenses/améliorations du quotidien pour que vos vies de pirate soient des plus agréables.

### 1ère épreuve : Avant de monter sur le bateau :

En patrouille, vous allez devoir vous "documenter" sur la période des pirates pour choisir une famille à laquelle vous voudriez vous attacher. Vous devrez dès lors incarner les couleurs (déguisement et drapeau que vous devrez créer), lois et idéaux (chartres de patrouilles déjà faites mais que vous pouvez compléter vous-même) de ces familles afin d'essayer de conquérir les mers et les océans.

Nous demandons donc aux différents capitaines de bords (les chefs de patrouilles) de contacter (attention tous n'ont pas messenger!) chaque moussaillon (membre de sa patrouille) afin d'organiser ensemble cette recherche et la création/l'organisation de vos drapeaux et déguisements. Nous vous invitons à nous communiquer le nom de votre famille ainsi que les couleurs de votre déguisement afin que d'autres patrouilles n'aient pas les mêmes couleurs. Évidemment, les premier.es à nous envoyer un message seront libres de choisir ce qu'ils veulent.

# Infos pratiques

## Départ

Nous te donnons rendez-vous le 1/08 entre 14h30 et 16h, les conditions exceptionnelles nous obligent à organiser un **KISS&Drive**, afin de réduire le plus possible les contacts physiques. Un mail vous sera envoyé afin que vous vous inscriviez pour une heure plus précise. Celui-ci se fera Rue de Reumont 23, 6536 Thuin.

Les animé.e.s participants au pré-camp sont quant à eux attendus le 27/07 à 8h précises au local afin de charger le camion et tout le matériel nécessaire. Ils devront cependant être conduits individuellement sur la prairie, les co-voiturages et déplacements ne pouvant pas être organisés par nos soins. Nous vous invitons donc à communiquer entre vous et vos parents afin qu'un covoiturage soit organisé pour tous vous conduire au pré-camp.

## Fin du camp

Pour ce qui est du retour, la même organisation est demandée. Tes parents pourront venir te chercher le 11/08 entre 11h et 12h30 au même point de rendez-vous que pour l'aller.

Comme vous vous en doutez, il n'y aura pas de barbecue de fin de camp. Les conditions sanitaires ne nous permettent pas d'en organiser un. Nous vous attendons cependant le 12 afin de décharger le camion au local et les perches à la ferme Joli-Jean. Nous n'avons malheureusement pas l'heure d'arrivée du camion ce jour-là, nous vous la communiquerons dès que l'information sera en notre possession .

## Coordonnées

**Contact** (uniquement en cas d'urgence, vouloir prendre des nouvelles de ses enfants, bien que très légitime, n'est par exemple pas une urgence) :

- Chaoui: 0472/38.17.02
- Saiga: 0470/55.11.30
- Abyssin: 0492/77.16.78
- Kaveu (Kavéou): 0474/09.91.08

### **Courrier :**

Poney Club Arc en Ciel

Camp Eclaireur de Rêves

*Nom de l'animé.e*

Rue de Reumont, 1

6536 Thuin

## Adresse de la prairie :

Notre prairie n'ayant pas d'adresse, nous vous transmettons toutes les informations que nous avons pour faciliter votre venue au point de rendez-vous.

## Coordonnées GPS :

- ❖ 50°19'29.264"N 4°19'30.206"E (Point de rendez-vous pour l'aller et le retour)
- ❖ 50°19'38.994"N 4°19'40.479"E : (Prairie)
- ❖ Altitude : 163

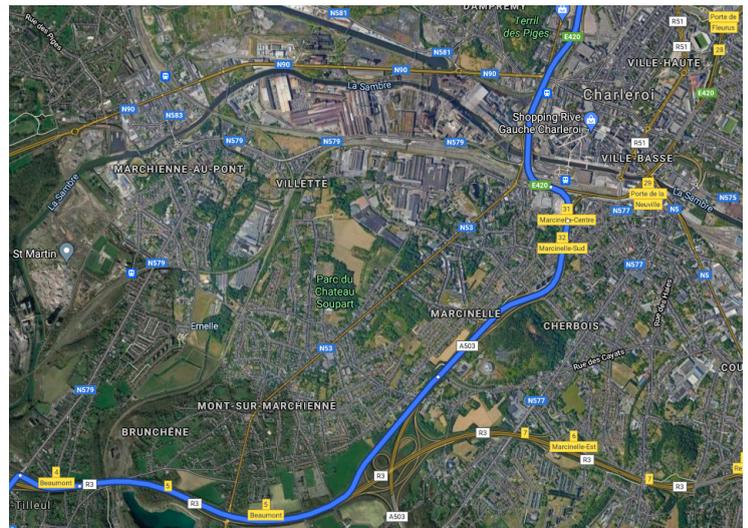
## Itinéraire :

### Depuis Charleroi et sa périphérie :

→ Depuis l'E420, prendre la sortie 31 Marcinelle

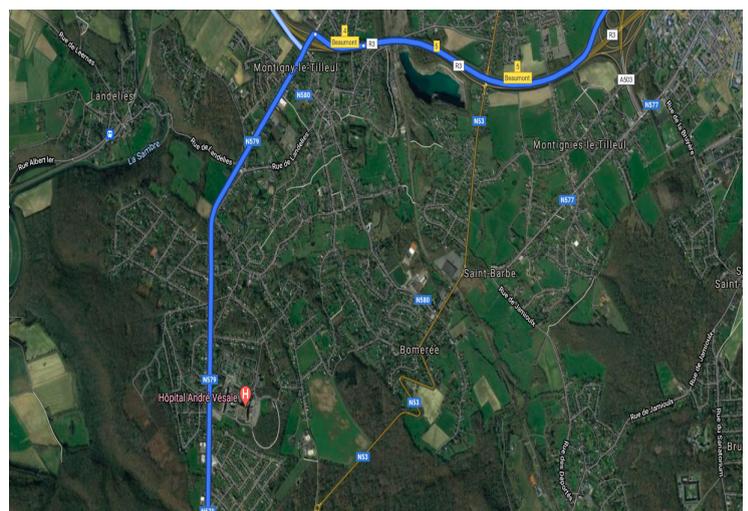
→ Prendre la sortie R3 en direction de E42/Mons/Beaumont (3,4 km)

→ Prendre la sortie 4-Beaumont vers Rue de Gozée/N579



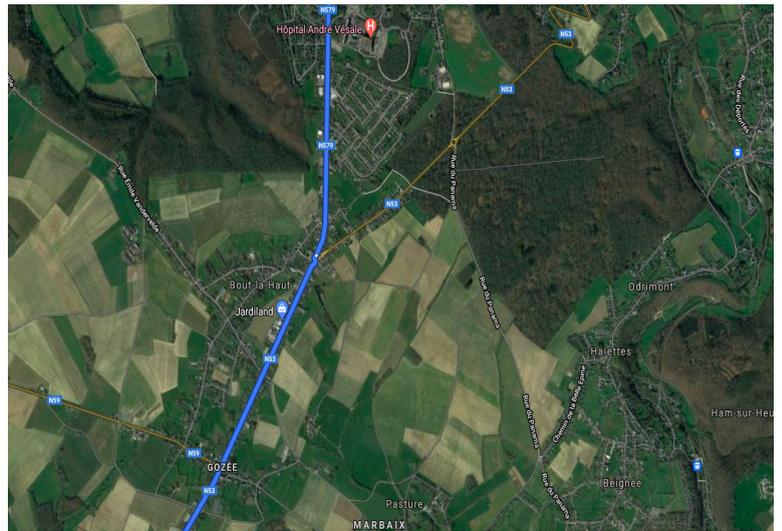
→ Continuer sur N579. Prendre N53 en direction de Rue de Reumont à Thuin (10,3 km)

→ Prendre à gauche sur Rue de Gozée/N579



→ Continuer de suivre N579 (4,5 km)

→ Au rond-point, prendre la 1re sortie sur Rue de Bomerée/N53

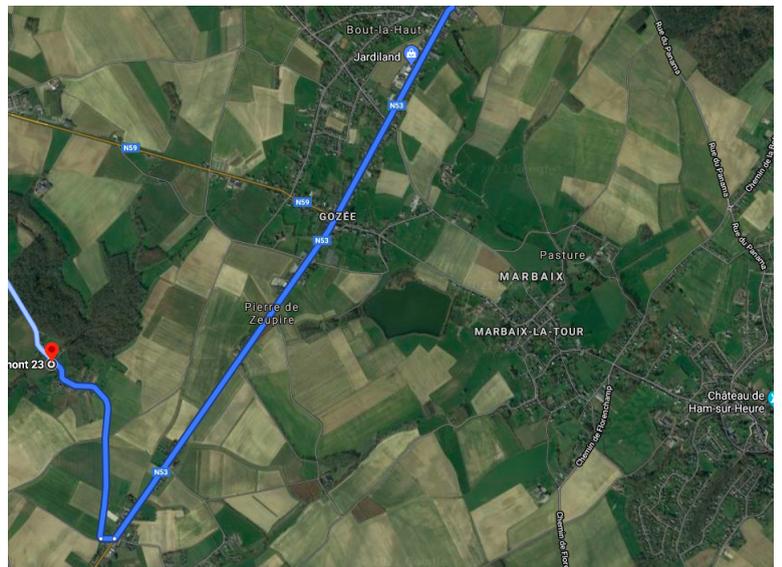


→ Continuer de suivre N53 (4,3 km)

→ Prendre à droite sur Rue Couturelle

→ Prendre à droite sur Rue de Reumont

→ Votre destination se trouvera sur la droite



*(CODE SECRET : 6143)*

## Formalités administratives et financières :

Les documents suivants sont à remplir et à remettre le premier jour de camp :

- **Autorisation parentale** (en annexe)
- **Fiche médicale** (en annexe aussi) + **Médicaments éventuels**
- **Carte d'identité**

Nous demandons également à tes parents de virer la somme de **120 euros** (+ 50 euros pour les animé.e.s participant au pré-camp) sur le compte éclairéur **BE77 0018 0857 8942** avant le 15 Juillet. Ce montant couvre les différents frais de logement, de nourriture, de matériel ou d'activités. Si payer cette somme d'un coup pose pour vous un problème, n'hésitez pas à prendre contact avec le staff à [eclaireur22@outlook.com](mailto:eclaireur22@outlook.com), nous ne laisserons jamais un problème d'argent empêcher un.e animé.e de participer au camp !

## Equipement personnel à emporter au camp :

- ☐ Ton **uniforme impeccable** (ou légèrement vieilli par le temps) ! (short, chemise et ton foulard)
- ☐ Pendant le camp, nous partirons très certainement en hike, prend donc avec toi un **sac** pouvant contenir sac de couchage, ta gamelle et des affaires de rechange. N'oublie pas de te munir également de **chaussures de marche** (Petite astuce : évite les chaussures achetées l'avant-veille du camp, plus tu es habitué.e de les porter, moins le risque de cloches est grand !).
- ☐ Un **déguisement** sur le thème, ce qui est tout sauf difficile ! 😊
- ☐ Pour le reste, tu trouveras une liste récapitulative dans les pages suivantes.

## A ne pas prendre avec toi :

- ☐ Tout objet (bien trop souvent électronique) pouvant t'exclure socialement du reste du groupe, à savoir **jeux-vidéos, GSM, tablette,...** Ils ne t'auraient quand-même servi à rien ! Les CP's (et seulement eux) sont tout de même priés d'apporter leurs téléphones portables.
- ☐ Objets de valeur : tu risques de les perdre ou de les casser, au camp c'est TOI qui a de la valeur <3 !
- ☐ Bijoux : on ne te fais pas de dessin, on est à un camp scout pas à la fashion week !

- Toute chose proscrite à un.e jeune de minimum 12 ans (cigarettes, boissons alcoolisées,...). Les animateurs se montreront (évidemment) intransigeants sur ce point, tout manquement équivaldra directement à un départ du camp.

### ...Concernant l'argent :

Naturellement, nous n'encourageons personne à apporter de l'argent au camp. Tu n'auras pas l'occasion de le dépenser car l'on ne pourra pas avoir de contact avec l'extérieur du camp.

Enfin, n'oublie pas que tout ce qui t'appartient doit être **marqué à ton nom**. Chaque année, c'est la même chose, nous nous retrouvons avec des montagnes de vêtements qui n'appartiennent à personne et font le bonheur des Petits Riens.

Pour tout renseignement complémentaire, n'hésite pas à prendre contact avec les animateurs.trices, qui se feront un plaisir de répondre à toutes tes questions !.

En espérant te voir au camp et en pleine forme,

Amitiés scoutés et gros bisous

Saïga, Abyssin, Chaoui & Kaveu

## Équipement personnel à emporter au camp

### - Matériel de couchage

- Matelas pneumatique/en mousse/autogonflant **mais pas de lit de camp**
- Sac de couchage + couverture(s)
- Oreiller + taie

### - Matériel de toilette

- Essuies de bain
- Gants de toilette
- Savon et shampoing (merci de penser à la nature et aux cours d'eau dans lesquels nous nous laverions ☐ BIO)
- Brosse à dents, dentifrice et gobelet
- Tes ustensiles habituels : brosse, peigne ...

### - Vêtements

- Pantalon (1)/shorts (5)/culottes de training (1)
- T-shirts (10)
- Veste de pluie/ K-way
- Pull ou sweat-shirt (3)
- Chaussettes (15)
- Sous-vêtements (15)
- Pyjama (2)
- Paire de basket ou de chaussures de marche (2)
- Paire de botte
- Veste chaude
- **Maillot** et bonnet de bain + essuie

### - Divers

- Lampe de poche avec piles
- **Un essui main par jour et par personne**
- **Tube de gel hydroalcoolique**
- Nécessaire pour écrire
- Chapeau de soleil, bob, casquette, crème solaire, éventuellement de l'anti-moustique ...
- Sac à linge sale
- Mouchoirs
- **Sac à dos**
- Médicaments spéciaux (à signaler via la fiche médicale)
- Bande dessinées, livres ...
- **Déguisement**
- **Gamelle**, cuillère ; fourchette ; couteau et **gourde** (marqués)
- Un essuie vaisselle (marqué)
- Canif ou Opinel
- Ta boussole (si tu en possèdes une)
- **Tout objet susceptible de favoriser la bonne ambiance collective ou le confort collectif** (jeu de société, instrument de musique,...)
- Le matériel qui éventuellement manquerait dans la malle de ta patrouille.









Code secret n°2: 1er.ère qui dit aux animateur.rice "Journée Milkshake".